

# CLIX<sup>®</sup>

## VOLUME CONTROL

TRAINING  
CONTRÔLE DU VOLUME  
CONTROL DE VOLUME  
VOLUME-INSTELLING



## Dresajul cu clicker-ului

Aceasta este o modalitate distractivă și interesantă de a vă dresa câinele. Sistemul unic, bazat pe recompense vă va permite să comunicați mai eficient cu câinele dumneavoastră, încurajându-l să ofere comportamentele dorite în loc să aștepte întotdeauna ca acestea să îi fie cerute. Dresajul cu ajutorul clicker-ului este deosebit de eficient pentru câinii neatenți sau pentru cei care se plictisesc ușor și care au nevoie de mai multă stimulare mentală decât de metode tradiționale de dresaj.

### Ce este ?



Clicker-ul este o cutie mică, ce face „click” atunci când este apăsată. Astfel, veți putea marca mișcările sau comportamentele dorite ale câinelui dumneavoastră. Câinele va învăța curând că acel click semnalează faptul că este bine ceea ce face și că va primi o recompensă. În cazul dresajului tradițional, câinele devine adesea confuz pentru că primește recompensa după ce a executat comanda. Sau modalitatea de recompensă este folosită în exces. Gândiți-vă de câte ori nu i-ați spus câinelui „bravo” fără niciun motiv?! Click-ul produs este un sunet unic pe care patrupedul nu îl aude niciodată într-un alt context. În plus, sunetul este mereu același, ceea ce face învățarea mai ușoară.

### Noțiuni de bază



În primul rând trebuie să vă învățați câinele că acel click înseamnă o recompensă care va urma. Începeți dresajul într-o zonă liniștită, în care atenția câinelui să nu poată fi distrasă și asigurați-vă că aveți la îndemână gustări delicioase. Apăsați clicker-ul o singură dată și oferiți-i imediat o recompensă. Repetați acest lucru până ce câinele înțelege că orice click este urmat de o recompensă. Puteți încerca să verificați dacă patrupedul a înțeles cu adevărat: așteptați ca acesta să își mute privirea în altă parte și atunci apăsați clicker-ul. Ar trebui să sa uite imediat la dumneavoastră în așteptarea recompensei. Dacă patrupedul nu are nicio reacție la auzul clicker-ului, este cazul să mai exersați. Volumul clicker-ului este reglabil. În cazul câinilor sensibili, dați volumul la minimum.

### Învățarea primului comportament

Primul comportament învățat cu ajutorul clicker-ului trebuie să fie unul simplu. Este suficient timp și pentru învățarea unor lucruri mai complicate. Atingerea unui băț-tintă pentru dresaj este un lucru distractiv și perfect pentru a fi învățat drept prim comportament. Odată ce a învățat comanda „tintă”, vă puteți folosi de aceasta și pentru a învăța câinele alte comportamente.

1. Pregătiți clicker-ul și gustările.
2. Puneți pe capătul bățului puțină hrană gustoasă, cu un miros irezistibil (cremă de brânză sau pate de ficat).
3. Extindeți bățul și oferiți câinelui capătul pe care ați pus hrana – patrupedul ar trebui să fie dornic să verifice de unde vine mirosul îmbietor.
4. Imediat ce nasul câinelui atinge bățul, apăsați clicker-ul și apoi oferiți-i o recompensă.
5. Oferiți-i din nou bățul și repetați în modul prezentat anterior.
6. Odată ce câinele înțelege că pentru a primi recompensa, trebuie să atingă bățul, îndepărtați-l pentru ca patrupedul să fie nevoit să facă un

pas înainte pentru a-l atinge. Faceți click imediat ce nasul câinelui atinge bățul.

7. Treptat puteți spori gradul de dificultate, ținând bățul când sus, când jos sau mutându-l dintr-o parte în alta pentru ca patrupedul să vină după el. Nu uitați să faceți click și să recompensați câinele de fiecare dată când atinge bățul.

Acum sunteți pregătit pentru a lăsa să treacă puțin timp între click și oferirea recompensei. Acesta este un pas important pentru că nu veți avea mereu posibilitatea de a oferi recompensa instantaneu dacă, de exemplu, câinele se află la distanță atunci când acționați clicker-ul. Cu toate acestea, câinele trebuie să știe că ori de câte ori aude click-ul și oferă comportamentul corect, va primi recompensă. Această întârziere în primirea recompensei este utilă pentru a vă oferi timp să o aduceți. Nu vă doriți să aveți în permanență mâncare în mână, iar câinele va învăța curând să vă ignore dacă nu vede mâncarea. Și păstrarea hranei într-o geantă adecvată până la acționați clicker-ul va împiedica acest lucru.



1. Oferiți câinelui bățul și faceți click imediat ce câinele îl atinge cu nasul, însă de data aceasta așteptați 2 secunde înainte să-i dați recompensa.
2. Repetați de mai multe ori pasul anterior, dar variați durata de timp înainte de oferirea recompensei între 1-5 secunde (nu mai mult, pentru ca animalul să nu-și piardă interesul). Nu uitați să faceți mereu click de îndată ce câinele atinge cu nasul bățul.
3. Acum puteți varia și modul în care oferiți recompensa. Hrăniți-l uneori direct din mână dumneavoastră, alteori aruncați-i recompensa pe podea (aproape de el, până ce înțelege ideea). Aruncarea se poate dovedi utilă pentru că determină câinii lenți să se miște și îi încurajează și să se îndepărteze de dumneavoastră.
4. Odată ce câinele oferă comportamentul dorit de fiecare dată când folosiți bățul, puteți adăuga și o „comandă” vocală asociată acestui comportament ca, de exemplu, „atinge”.

## Învățarea altor comportamente

Puteți folosi clicker-ul și pentru a învăța câinele două dintre cele mai comune modalități de dresaj.

- **Ademenirea;** vă puteți ademeni câinele în poziția dorită, încurajându-l să urmeze mâncarea (sau bățul) și faceți click imediat ce acesta execută corect ceea ce îi cereți să facă.
- **Modelarea;** în acest caz faceți click pentru orice pas corect (oricât de mic) spre comportamentul pe care îl doriți, apoi faceți click și recompensați fiecare mișcare succesivă până când ajungeți la comportamentul dorit. Această metodă de dresaj necesită puțin mai multă răbdare, însă este foarte eficientă în special pentru comenzile mai complicate.

## Alte lucruri de încercat

### Șezi

1. Țineți recompensa între degetul mare și arătător și permiteți câinelui să o adulmece.
2. Ridicați încet recompensa, peste capul câinelui, pentru ca acesta să o urmeze cu nasul.
3. Pe măsură ce își ridică capul, fundul lui trebuie să coboare încet pe podea.
4. Nu vă faceți griji dacă este nevoie de câteva încercări, aveți răbdare!
5. Repetați ca mai sus.



- Odată ce câinele oferă comportamentul dorit, puteți adăuga comanda „șezi”
- Pe măsură ce învață comanda verbală, renunțați treptat la ademenire până în momentul în care câinele va executa comportamentul numai la azuzul comenzii verbale.

**Atenție:** Dacă patrupedul sare în sus, ați ridicat prea mult mâna în care aveți recompensa. Dacă se dă înapoi, o țineți prea în spate.



## Culcat

- Începeți cu câinele aflat în poziția „șezi”.
- Țineți recompensa între degetul mare și arătător și permiteți câinelui să o adulmece.
- Încet, lăsați recompensa în jos, către labele sale din față.
- Pe măsură ce urmează recompensa cu nasul, ar trebui să alunece ușor jos.
- Nu vă faceți griji dacă este nevoie de câteva încercări, aveți răbdare!
- Repetăți ca mai sus.
- Odată ce câinele oferă comportamentul dorit, puteți adăuga comanda „culcat”.
- Pe măsură ce învață comanda verbală, renunțați treptat la ademenire până în momentul în care câinele va executa comportamentul numai la azuzul comenzii verbale.

**Atenție:** Dacă patrupedul se ridică, țineți recompensa prea departe.



## Mersul la pas cu lesa ținută lejer

- Puneți lesa câinelui și mergeți cu câțiva pași înainte.
- Dacă merge în același ritm cu dumneavoastră, ținut lejer în lesă, acționați clicker-ul și oferiți-i recompensa.
- Dacă trage în față, întorceți-vă și mergeți în direcția opusă.
- În momentul în care vă prinde din urmă, faceți click, dați-i recompensa și lăsați lesa lejeră.
- Repetăți ca mai sus.
- Trept creșteți numărul de pași pe care îi puteți face înainte de a acționa clicker-ul și de a oferi recompensa.
- Exersați acest lucru și în situații în care atenția câinelui este distrasă.
- Odată ce câinele oferă de fiecare dată comportamentul cerut, puteți începe să adăugați comanda „pas”.

**Atenție:** Dacă patrupedul dumneavoastră devine foarte entuziasmat de fiecare dată când îi puneți lesa, îl puteți dezvăța atașându-i și dându-i jos lesa pe parcursul zilei fără să-l luați întotdeauna la plimbare.



## Aici

1. Țineți o recompensă sau jucăria preferată a câinelui în fața dumneavoastră.
2. S trigați-l pe nume cu o voce entuziasmată și arătați-i recompensa.
3. Când vine spre dumneavoastră, dați-vă înapoi câțiva pași.
4. Când ajunge la dumneavoastră, faceți click și recompensați-l.
5. Măriți treptat distanța de la care îl puteți chema să vină la dumneavoastră.
6. Odată ce câinele oferă comportamentul dorit, puteți adăuga comanda „aici”.
7. Pe măsură ce învață comanda verbală, renunțați treptat la ademenire până în momentul în care câinele va reacționa doar la comanda verbală.



**Atenție:** Dacă patrupedul nu pare interesat să vină către dumneavoastră, trebuie să păreți mai entuziasmat sau să îi oferiți o recompensă irezistibilă. Inițial, ar putea fi nevoie să exersați această comandă într-un loc liniștit pentru ca nimic să nu distragă atenția câinelui.

## Trucuri amuzante de dresaj

### Rotește-te

1. Țineți momeala în fața nasului patrupedului dumneavoastră (aceasta poate fi ceva de mâncare, o jucărie sau un băț de dresaj).
2. Încet, încercați să îndepărtați momeala de el printr-o mișcare circulară.
3. Odată ce câinele atinge momeala, faceți click și recompensați-l.
4. Cu fiecare repetare, încercați să prelungiți puțin perioada dintre executarea comenzii și utilizarea clicker-ului și oferirea recompensei.
5. În cele din urmă, câinele va fi capabil să se rotească în cerc complet.
6. Odată ce câinele oferă comportamentul dorit, puteți adăuga comanda „rotește-te”.
7. Pe măsură ce învață comanda verbală, renunțați treptat la momeală până în momentul în care câinele va reacționa doar la comanda verbală.



**Atenție:** În cazul în care câinele nu este dispus să execute mișcarea circulară de rotire, exersați mai întâi apăsând clicker-ul și ademenindu-l cu recompensa pe care o mișcați în linie dreaptă. Pentru a nu crea confuzie, aveți grijă să învățați câinele să se rotească într-o singură direcție.

### Apleacă-te

1. Începeți cu câinele aflat într-o poziție ridicată.
2. Țineți momeala în fața nasului său (poate fi vorba despre hrană sau un băț de dresaj).
3. Încet, duceți momeala spre podea și înapoi spre pieptul câinelui.
4. De îndată ce se apleacă după momeală, faceți click și oferiți-i recompensa.
5. Repetați, urmărind să faceți click și să îl recompensați imediat ce pieptul său atinge podeaua, dar înainte să se așeze.
6. Odată ce câinele înțelege ce are de făcut, puteți aștepta 1-2 secunde până să acționați clicker-ul, pentru a încuraja patrupedul să rămână în această poziție.
7. În momentul în care câinele oferă comportamentul dorit de fiecare dată, puteți adăuga comanda „apleacă-te”.
8. Pe măsură ce învață comanda verbală, renunțați treptat la momeală până în momentul în care câinele va reacționa doar la comanda verbală.



**Atenție:** În cazul în care câinele are tendința de a se așeza, faceți click și oferiți recompensa mai înainte ca acesta să apuce să se așeze.

### Rostogolește-te

1. Începeți dintr-o poziție în care câinele stă jos.
2. Țineți recompensa între degetul mare și arătător și arătați-l să o adulmece.
3. Încet, mișcați recompensa spre umărul său, însă ținând-o aproape de corpul lui.
4. Imediat ce câinele se duce cu nasul spre spate după recompensă, apăsați clicker-ul și recompensați patrupedul.
5. Repetați cu scopul ca patrupedul să își ducă de fiecare dată puțin



- mai mult capul spre umăr.
6. Odată ce câinele este întins pe spate, faceți click și dați-i recompensa în partea cealaltă, astfel încât acesta să fie nevoit să se rostogolească pentru a ajunge la ea.
  7. Repetați de câteva ori, apoi odată ce câinele este pe spate, mișcați ușor mâna în care aveți recompensa. Câinele, anticipând că va primi recompensa, ar trebui să se rostogolească și atunci faceți click și oferiți recompensa.
  8. Odată ce câinele oferă mereu compoartamentul dorit, puteți începe să adăugați comanda „rostogolește-te”.
  9. Pe măsură ce învață comanda verbală, renunțați treptat la momeală până în momentul în care câinele va reacționa doar la comanda verbală.



**Atenție:** În cazul în care câinele nu se rostogolește, repetați etapele anterioare până ce acesta devine încrezător. Asigurați-vă că suprafața pe care face aceste mișcări este confortabilă și de faptul că patrupedul nu suferă de dureri de spate.



## Adăugarea unei „comenzi”

Dresajul cu clicker-ul presupune adăugarea unei „comenzi” odată ce câinele a învățat comportamentul și îl execută de fiecare dată în mod corect. Faptul că patrupedul reușește să asocieze comanda cu comportamentul dorit, face posibil un comportament consecvent din partea acestuia pe viitor.

## Extinderea unui comportament

După ce câinele a învățat un comportament, probabil veți dori să îl extindeți. De exemplu, în loc de „șezi”, veți dori ca patrupedul să excute „șezi-stai”, sau în loc de o rostogolire, veți vrea două. Prin dresajul cu ajutorul clicker-ului, va fi simplu să învățați câinele să extindă un comportament deja învățat.

### Șezi-așteaptă

1. Comandați câinelui să se așeze.
2. Odată ce îndeplinește această comandă, așteptați puțin până să acționați clicker-ul.
3. Faceți click și apoi recompensați câinele.
4. Repetați comportamentul crescând treptat durata de timp înainte de a acționa clicker-ul și de a oferi recompensa.
5. De îndată ce câinele reușește să își mențină poziția pentru aproximativ zece secunde, spuneți-i să șadă, faceți un pas înapoi, reîntorceți-vă, click și oferiți recompensa.
6. Repetați comportamentul, mărind treptat durata și distanța, acționați clicker-ul și recompensați câinele.

**Atenție:** În cazul în care câinele se tot ridică, înseamnă că mergeți prea departe sau prea mult.

### Dublă rostogolire

1. Comandați câinelui să se „rostogolească”, așa cum a învățat anterior.
2. De îndată ce execută manevra, nu acționați clicker-ul, ci dați imediat comanda încă o dată.
3. După ce termină de executat a doua „rostogolire”, click și oferiți recompensa.
4. Repetați până când câinele poate executa consecutiv și fără pauză comenzile.

**Atenție:** În cazul în care câinele nu execută și cea de-a doua rostogolire, ademiniți-l așa cum ați făcut când l-ați învățat să execute prima rostogolire.

## Regulile dresajului cu clicker-ul

Nu sunt multe reguli în ceea ce privește această modalitate de dresaj, însă ele trebuie respectate pentru ca acest dispozitiv să fie cu adevărat eficient.

- Dacă apăsați clicker-ul, trebuie să oferiți și recompensa - chiar dacă ați apăsător accidental sau într-un loc nepotrivit.
- Nu folosiți clicker-ul pentru altceva decât pentru a marca comportamentul dorit - nu trebuie acționat pentru a atrage atenția câinelui, nici pentru comenzi.
- Marcați cu un singur click comportamentul dorit înainte de a oferi recompensa. Mai multe click-uri vor desensibiliza câinele la auzul unui singur click.

- Câinii sensibili la sunete pot considera clicker-ul înspăimântător. Așadar, fie micșorați volumul, fie țineți clicker-ul în buzunar.
- Nu încercați să învățați câinele mai multe comportamente noi într-o singură sesiune de dresaj.
- Sesiunile de dresaj trebuie să fie scurte, întrucât utilizarea clicker-ului poate să fie obositoare.
- Distrăți-vă - dacă sunteți stresat sau anxios, nu dresați. Când începeți să vă simțiți frustrat, treceți la un exercițiu care câinelui i se pare ușor și apoi faceți o pauză.
- Nu denumiți comportamentul până ce nu sunteți convins că patrupedul îl va face imediat.
- Reduceți numărul meselor obișnuite ale câinelui dacă recompensele sunt sub formă de hrană.





**The Company of Animals Ltd,  
PO Box 23, Chertsey, Surrey, KT16 9WQ, UK.**

**Tel: +44 (0) 1932 566696  
office@companyofanimals.co.uk**

**Published by The Company of Animals Ltd © The Company of Animals Ltd, 2010**